



Co-funded by
the European Union

Совладување на Tinkercad: Едноставен 3D дизајн



Финансиран од Европската Унија.
Сепак, искажаните ставови и
мислења се само на авторот(ите) и
не мора да ги одразуваат
ставовите на Европската унија или
Европската извршна агенција за
образование и култура (EACEA).
Ниту Европската Унија, ниту
EACEA не можат да бидат
одговорни за нив



Совладување на Tinkercad: Едноставен 3D дизајн

Откријте ја моќта на Tinkercad, пионерска платформа за 3D дизајн од Autodesk. Научете да создавате сложени предмети користејќи основни форми, да се движите низ корисничкиот интерфејс и да ја ослободите вашата креативност во дигиталниот свет.



Co-funded by
the European Union



Започнување со Tinkercad



Платформа базирана на прелистувач

Tinkercad работи целосно во вашиот веб-прелистувач, со што се елиминира потребата за инсталација на софтвер.

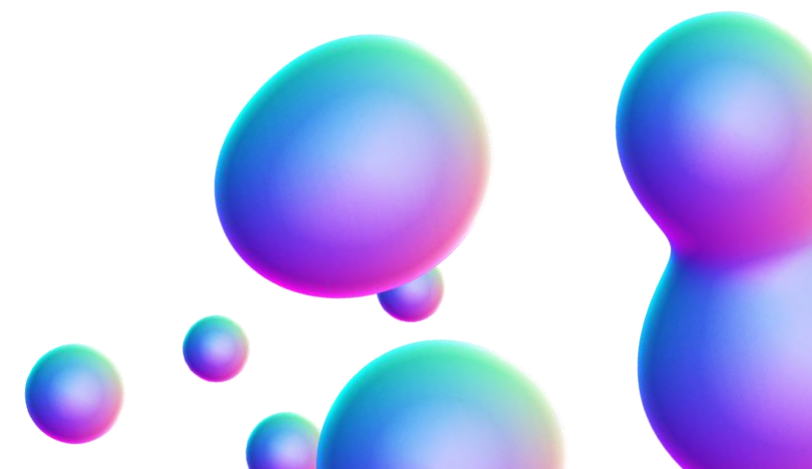


Едноставен процес на пријавување

Лесно креирајте сметка користејќи лична е-пошта, образовна институција или акредитиви на Autodesk.



Co-funded by
the European Union



Навигација низ интерфејсот на Тинкеркад

Работна рамнина

Сината решетка во центарот служи како основа за вашите 3Д дизајни.

Лента со алатки

Пристапете до основните функции како зачувување, враќање/повторување и прегледување на поставките на врвот.

Странична лента со алатки

Најдете геометриски форми, букви, бројки и однапред изработени модели во десниот панел.

Основни операции за дизајн

1

Додадете форми

Повлечете и испуштајте форми од страничната лента со алатки на работната рамнина.

2

Уреди објекти

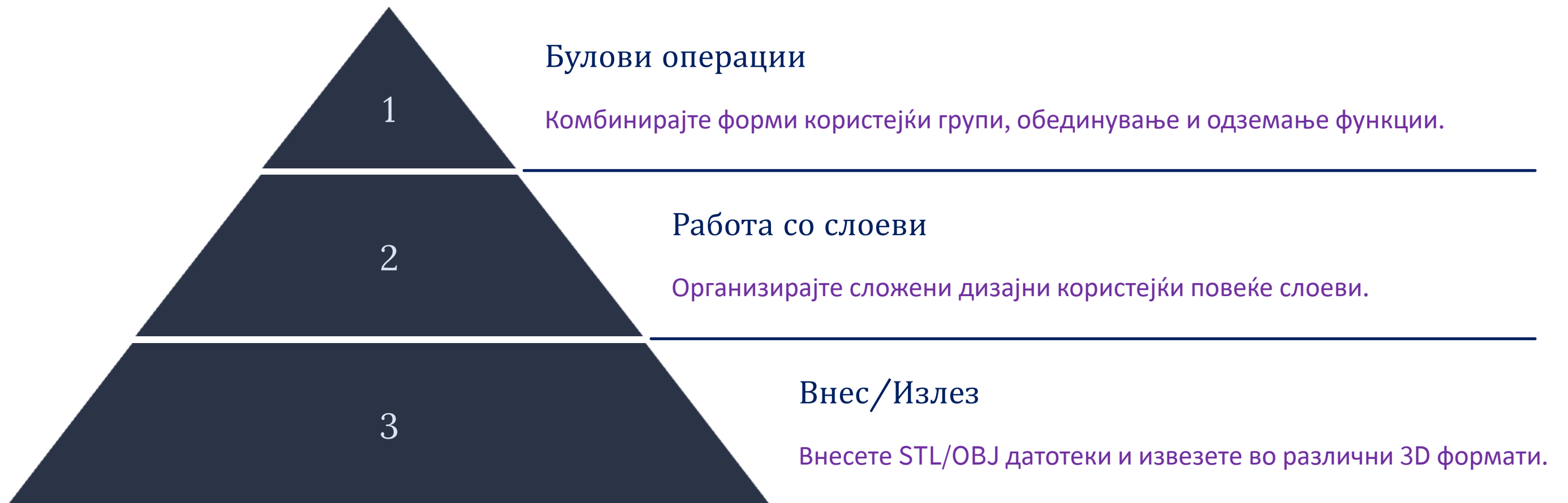
Преместувајте, менувајте ја големината, ротирајте и подигнете објекти користејќи интуитивни контроли.

3

Прецизно поставување

Користете ја мрежата, влезовите за димензии и алатките за порамнување за прецизност.

Напредни техники на дизајнирање



Оптимизирање на вашиот работен тек



Кратенки на тастатурата

Користете Ctrl+Z за враќање, Ctrl+Y за повторување и Ctrl+G за групирање.



Организација

Користете слоеви, именувајте групи и редовно зачувувајте за ефикасна работа.



Најдобри практики

Започнете едноставно, користете ја мрежата и експериментирајте со различни пристапи.



Co-funded by
the European Union



Решавање на вообичаени проблеми

Проблеми со перформансите

Исчистете го кешот на прелистувачот, затворете ги непотребните јазичиња и поедноставете ги сложените модели.

Тешкотии со извозот

Проверете дали моделите се „водоотпорни“ и проверете дали се преклопуваат предмети.

Предизвици за дизајн

Користете ги форумите и галериите на заедницата Tinkercad за инспирација и помош.

Ресурси за континуирано учење

1

Официјални упатства

Пристапете до обемната библиотека на упатства и водичи на Tinkercad.

2

Ангажирање на заедницата

Придружете се на форуми на корисници и групи на социјални медиуми за споделување и учење.

3

Практични проекти

Започнете со едноставни дизајни и постепено справувајте се со посложени проекти.

Тест за оценување за напредни Tinkercad

Презентација на карактеристики А

Прашања со повеќекратен избор

Која е основната намена на генераторите на форми во Tinkercad?

- А) Да се создадат основни геометриски форми
- Б) Да креирате сопствени форми со специфични параметри
- В) За увоз на 2Д дизајни
- Г) Да се изменат постоечките форми

Која алатка би ја користеле за да обезбедите прецизни мерења во вашиот Тинкеркад модел?

- А) Алатка за владетел Б) Генератор на форма
- В) Алатка за шаблони Г) Алатка за група

Која е функцијата на напредните техники на групирање во Tinkercad?

- А) Да се менуваат боите на облиците Б) Да се комбинираат формите во еден објект
- В) Да креирате негативни простори и шупливи објекти Г) Да увезете SVG датотеки

Која кратенка на тастатура се користи за дуплирање на објекти во Tinkercad?

- А) Ctrl+C Б) Ctrl+D В) Ctrl+Z Г) Ctrl+V

Што им дозволува на корисниците да прават алатката за шаблони?

- А) Создадете случајни форми
- Б) Дупликат објекти во одреден распоред
- В) Увезете 2D слики
- Г) Променете ја бојата на предметите

Тест за оценување за напредни Tinkercad Карактеристики Презентација Б

Прашања со кратки одговори

- *Објаснете како алатката за линијар ја подобрува прецизността во Тинкеркад моделирање.*
- *Опишете го процесот на увоз и менување на SVG датотеки во Тинкеркад. Какви предности нуди оваа функција?*
- *Разговарајте за важноста на организацијата на проектот кога работите на сложени дизајни во Тинкеркад.*



Практични задачи



- **Задача за генератор на форми:**
Создадете прилагодена опрема користејќи ја функцијата за генерирање на форми. Наведете најмалку три параметри (на пр. број на заби, висина, димензии). Направете скриншот од вашиот дизајн и испратете го.
- **Напредна задача за групирање:**
Дизајнирајте модел кој вклучува најмалку два шупливи објекти создадени преку напредни техники за групирање. Обезбедете слика од екранот што ги прикажува и групираниот објект и неговите поединечни компоненти.
- **Задача на алатката за линијар:**
Користете ја алатката за линијар за да креирате модел кој бара специфични димензии (на пр. кутија со димензии 50mm x 30mm x 20mm). Погрижете се сите мерења да се точни и да дадете слика од екранот на вашиот конечен модел.
- **Задача за ефикасност на кратенките на тастатурата:**
Создадете едноставен дизајн (на пр. кука или возило) користејќи најмалку три различни кратенки на тастатурата за да ја покажете ефикасноста во вашиот работен тек. Документирајте кои кратенки сте ги користеле и како тие го подобриле вашиот процес.
- **Задача на алатката за шаблони:**
Користете ја алатката за шаблони за да креирате мрежа или кружна шема со најмалку пет идентични предмети (на пр. сфери или коцки). Приспособете го растојанието и ориентацијата по потреба, а потоа направете слика од екранот од вашиот аранжман.



**ВИ БЛАГОДАРИМЕ ЗА
ВНИМАНИЕТО !**

